

TABLA DE RENDIMIENTOS TEORICOS EN PINTURA EN POLVO

DENSIDAD (gr/ml)	1'30	1'40	1'50	1'60	1'70	1'80
30μ	25'6	23,8	22,2	20'8	19'6	18'5
40μ	19'2	17'9	16'7	15'6	14'7	13'9
50μ	15'4	14'3	13'3	12'5	11'8	11'1
60μ	12'8	11'9	11'1	10'4	9'8	9'3
70μ	11,0	10'2	9'5	8'9	8'4	7'9
80μ	9'6	8'9	8'3	7'8	7'4	6'9
90μ	8'5	7'9	7'4	6'9	6'5	6'2
100μ	7'7	7'1	6'7	6'3	5'9	5'6
110μ	7,0	6'5	6'1	5'7	5'3	5'1
120μ	6'4	6,0	5'6	5'2	4'9	4'6
130μ	5'9	5'5	5'1	4'8	4'5	4'2

La formula para calcular el rendimiento teórico en m²/kg es la siguiente:

Esesor de pintura en micras (μ), multiplicado por la densidad (peso especifico) = Cantidad usada en gr/m².

Ejemplo: Queremos calcular el rendimiento teórico de una pintura que tiene una densidad de 1'650 con esesor en la aplicación de 80μ.

80x1'650=132 gr/m². .Para pasar a m²/kg calcularemos 1000:132= 7'75 m²/kg (Rendimiento teórico)

Como observación diremos que este cálculo es teórico dado que calculamos un esesor constante y con 0% de perdidas en equipo y cabina de aplicación (algo difícil en una aplicación industrial).

Jose L. Santos Huguet
 Dpto. Técnico Pintura en Polvo